



# Akıllı Tarım Atölyeleri



# Bir memleket meselesi



Biz memleket meselemizi, hayallerimizden aldığımız cesaretle çözmeye karar verdik.

İnsanın ve doğanın birlikte kazanacağı, bir gelecek tasarımı kurguladık ve bu kurguda da başrolü çocuklara ve gençlerimize verdik.

Kabına sığmayan, sınırsız bir hayal gücüne sahip olan, dünyayı değiştirmek için hayallerinin peşinden koşan, kendine ve fikirlerine inanan, ilhamını geçmiş ve geleceğin gücüyle harmanlayan genç yeteneklerimizi keşfetmek istiyoruz.

**ATA**  
AKILLI TARIM ATÖLYELERİ

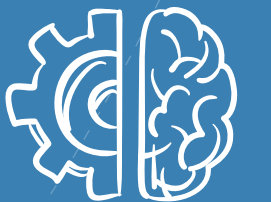
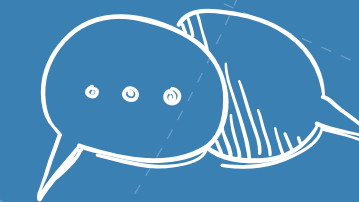
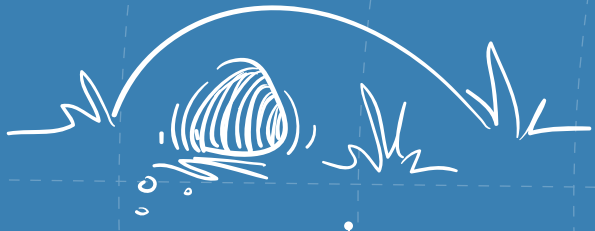
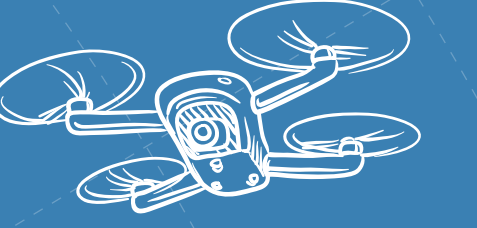
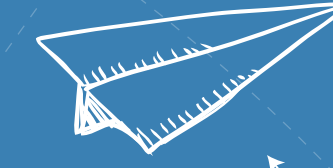
# Aklım bir karış toprakta!

**TARIM**

**İNOVASYON**

**GİRİŞİMCİLİK**

**TEKNOLOJİ**



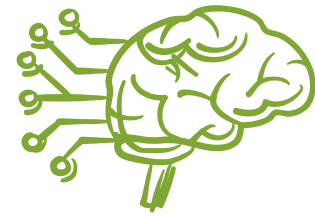


# Amacımız

**Toplumsal  
Tarım  
Farkındalığı**



**Milli Tarım  
Teknolojileri  
Üretimi**



**Yeni Nesilde  
Tarım  
Üretkenliği**



**Mevcut  
Teknolojinin  
Tarım Sektörüne  
Transferi**



ATA  
AKILLI TARIM ATÖLYELERİ

# Markalarımız

●●● ETKİNLİK

●●●● PARK

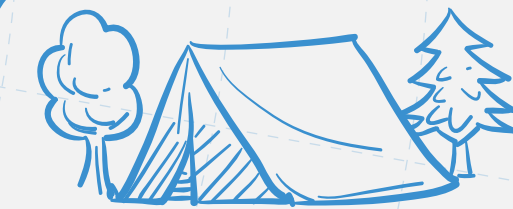
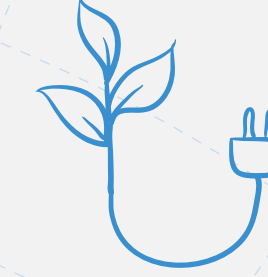
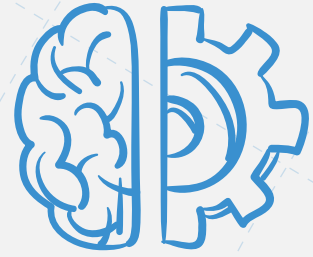
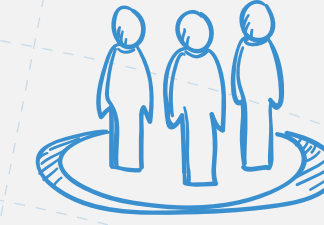
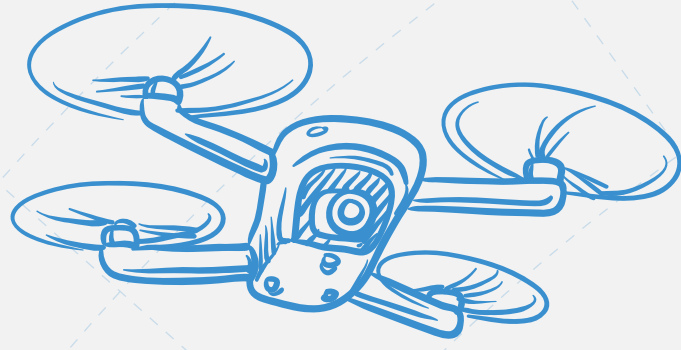
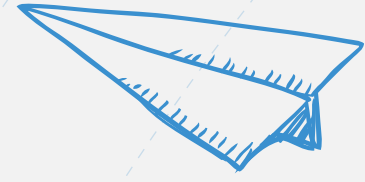
● KÜTÜPHANE

●●●● KAMP

●●●● BİLİM



# Dünyayı kurtaracak fikirler arıyoruz



# Eğitim Sistemimiz

**DUYUŞSAL  
ÖĞRENME**

**DENEYİMSEL  
ÖĞRENME**

**VERİSEL  
DÜŞÜNME**

**TASARIM ODAKLI  
DÜŞÜNME**

**GIDA VE TARIM  
OKURYAZARLIĞI**

**AKRAN  
ETKİLEŞİMİ**

**SOSYAL  
GİRİŞİMCİLİK**

**TEKNOLOJİ  
OKURYAZARLIĞI**

**BİLGİ İŞLEMSEL  
DÜŞÜNME**



# Geleceği tasarlayan atölyeler

**TOHUM**

**FİDAN**

**ORMAN**





# Eğitim Merkezllerimiz



# Eđitim Kurumları Tohum Seviyesi



# Eđitim Kurumları

## Fidan Seviyesi



# Kütüphaneler Batman



# Bilim Merkezleri Erzurum, Gaziantep



# Gençlik Kampları Osmaniye



# Etkinliklerimiz

## Günlük



# Etkinliklerimiz

## Saatlik



**TOHUM TOPU ATÖLYESİ**



**BİYOMİMİKİRİ ATÖLYESİ**



# Etkinliklerimiz

## Oyunlar



**EKO SİSTEM KUTU OYUNU**



**LİDER ÇİFTÇİ KUTU OYUNU**

# ATA

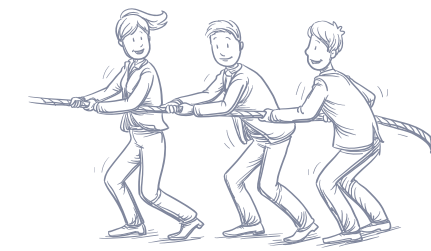
PARK



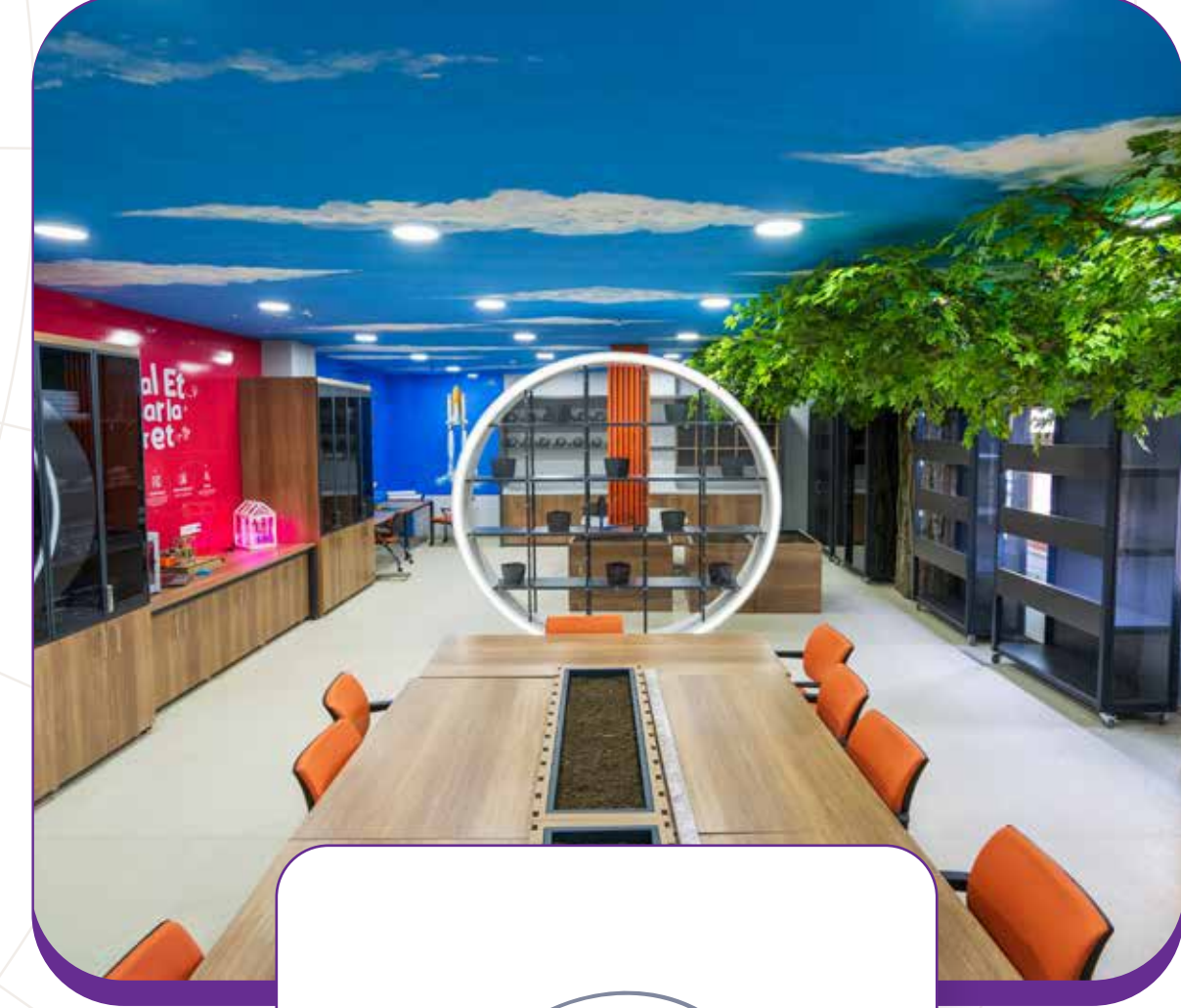
**Ekim/Dikim Alanları**



**Doğal Yaşam Faaliyetleri**



**Yürüyüş ve Parkur Alanı**



**Eğitim Alanları (Kapalı-Açık)**

# Seminerlerimiz



**EĞİTİM KURUMLARI**



**KÜTÜPHANELER**

ATA



Ürünlerimiz

ATA

## İÇİNDEKİLER

- Oyun Levhası
- 4 Oyuncu Paneli
- 24 Teknolojik Araç Kartı
- 4 Avatar Kartı
- 120 Mahsul Pulu
- 4 Mahsul Deposu
- 56 Olay Kartı
- 16 Harika Kart
- 36 Tarım Kartı
- 4 Teknolojik Araçlar Fiyat Listesi Kartı
- Oyun Kitapçığı



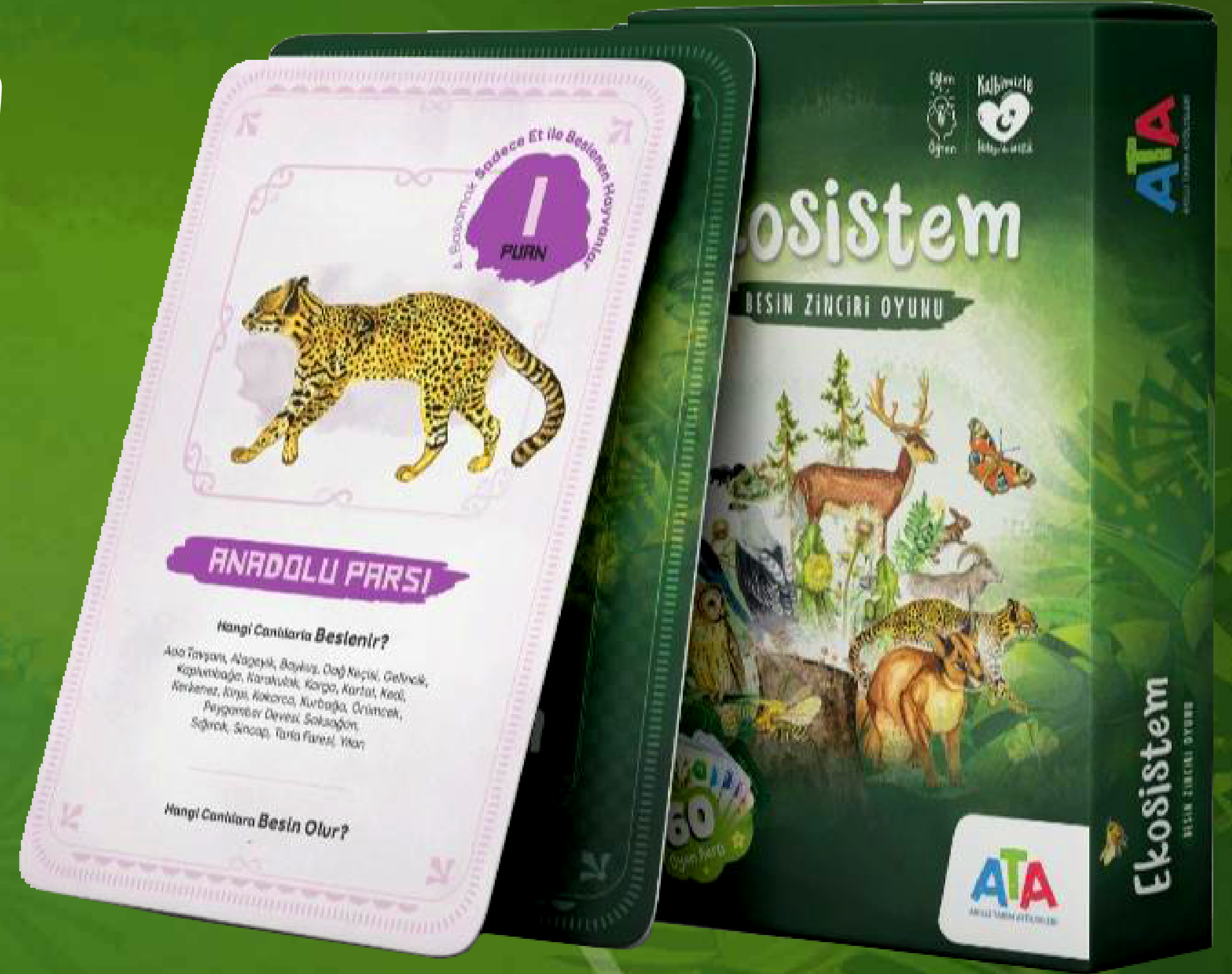
LİDER  
ÇİFTÇİ

TARIM TEKNOLOJİLERİ OYUNU



# Ekosistem

Ekosistem Besin Zinciri oyunu, bireyin canlı ve cansız varlıkları ayırt etmesini ve canlıların temel ihtiyaçlarının neler olduğunu keşfetmesini sağlar. Oyun aynı zamanda doğayı sevmeyi ve korumayı içselleştiren kôşiflerin; çevresine duyarlı ve bütünü algılayan bireyler olma yolunda ilerlemesini amaçlar.



4+

ATA



# Kitap EKLERİ

30 ADET  
ETİKET

24 HAFIZA  
KARTI

3D TRAKTÖR  
MAKETİ



ATA



Tohum Pat



Saksı Bardak





**Bardak**

**ATA**



**Rozet**



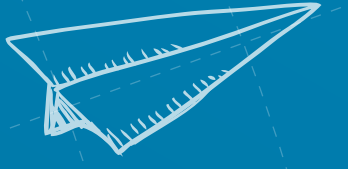
**Çanta**



TEKNOLOJİ  
KAPTANLARI



FAST  
COMPANY



Yılın  
Operasyonel Yetkinlik  
≡ ÖDÜLÜ ≡



Yılın  
İnovasyon  
≡ ÖDÜLÜ ≡



Türkiye'nin En  
İnovatif 50 Şirketi  
≡ ÖDÜLÜ ≡

ATA  
AKILLI TARIM ATÖLYELERİ

ATA

AKILLI TARIM ATÖLYELERİ

# Teşekkürler



usturlab